

Технические требования к макетам

Допустимые форматы файлов: EPS,

Adobe Illustrator CS3 и ниже, CorelDRAW X4 и ниже, Adobe InDesign CS4 и ниже; файлы обязательно должны иметь расширение той программы, в которой были сделаны (ai, cdr, indd),

TIFF – *только для цифровой печати* (не рекомендуется для изображений, содержащих элементы малого размера, в т.ч. мелкий текст)

При верстке макета должны быть выполнены следующие условия:

Текст должен быть конвертирован в кривые.

Верстка не должна содержать OLE-объекты (таблицы Excel, текст из Word), объекты, вставленные через Clipboard, объекты с атрибутом locked и overprint, невидимые печатаемые объекты или слои.

В макете не должно быть никакой дополнительной информации - обрезных меток, названий цветов и пр.

Вынос за обрезной формат должен быть одинаков со всех сторон и составлять 3 мм. Значимую информацию (текст, календарную сетку, логотипы и пр.) нельзя размещать вблизи границ обрезного формата, т.к. при резке допускается небольшое отклонение от формата в обе стороны. Корректным считается размещение такой информации не ближе 4 мм от границ обрезного формата и от линии фальцовки.

В макетах, предоставляемых для шелкографии толщина элементов не должна быть тоньше 0,15 мм. Для данного вида печати в макете нецелесообразно использовать растровые изображения.

Для Adobe Illustrator все связанные с макетом файлы должны быть внедрены в документ.

Нельзя при работе в CorelDRAW пользоваться внешними линками (Externally linked bitmap). Все изображения должны быть внедрены в верстку. Нельзя сохранять в растровом файле слои (Layers), альфа-каналы и цветовой профиль (ICC Profile). Склейте слои командой Flatten layers, при записи снимите галку "Include ICC-profile"

Растровые форматы и связанные с макетом файлы (линки)

Все цветные растровые изображения перед заверстыванием их в полосу должны быть переведены в СМΥК. Все черно-белые растровые изображения должны быть сохранены как grayscale изображения. Разрешение картинок должно лежать в диапазоне 260–300dpi. Разрешение штриховых изображений должно находиться в пределах от 600 до 1200 dpi.

Использование эффектов в CorelDraw - "тень" (Drop Shadow), "линзы" (Lens) и т.д. влечет за собой множество искажений макета при печати. При необходимости использования этих программных средств, следует отрастрировать эти элементы после применения.

Если у Вас нет дизайнера, наши дизайнеры проведут все необходимые работы как по доработке уже существующего макета, так и по созданию нового.